

Roma, li 24/12/1955

SERVIZIO IMPIANTI ELETTRICI

I.E.5/3/I/107470

337

Manovre elettriche da deviatore tipo F.S. 1942 - 46 - Rocchetto comando contatti.

CIRCOLARE N° 484..

Alleg.N° 1 Dis.5632/23

A TUTTE LE SEZIONI IMPIANTI ELETTRICI

18-55

= =

A seguito della circolare n° 247 - I.E.5/3/I/100729 del 2/12/1954, con la quale veniva segnalato un inconveniente riscontrato nelle casse di manovra elettriche tipo F.S.1942, consistente nell'inceppamento del rocchetto dentato, E.I.44, che comanda i contatti di manovra e di controllo, si fa presente che, in presenza delle stesse condizioni, indicate nella circolare su citata (eccessivi giochi fra il rocchetto e l'albero su cui esso è montato), può verificarsi analogo inconveniente, dovuto però a cause diverse.

Si è constatato infatti che il rocchetto venendosi a disporre obliquamente ed a contatto col piano del corsoio di manovra, può talora produrre, durante il movimento degli organi della cassa, un'asportazione di materiale sul piano del corsoio susanzionato con conseguente possibilità di inceppamento, e ciò a causa della presenza dello spigolo vivo attualmente presentato dal secondo dente del rocchetto stesso.

Ad evitare il ripetersi di tale anomalità si ritiene sufficiente eliminare detto spigolo vivo praticando sul dente un raccordo, $r = 2 \text{ m/m}$ (vedi disegno allegato).

Si invitano pertanto le Sezioni in indirizzo a volere provvedere in merito, coi propri mezzi, su tutte le manovre del tipo in oggetto.

Si prega di confermare col talloncino in calce.

IL CAPO DEL SERVIZIO

Bonai

C/I

Disegnato	3-741	1	23-10-55	Nome classe	Raccordato spigolo del dente spianato con R=2
Disegnato		II	18-11-55	Nemmi	Disegnato particolare dente SC 2:1
Disegnato		III			
Disegnato		IV			
Disegnato		V			
Disegnato		VI			

337

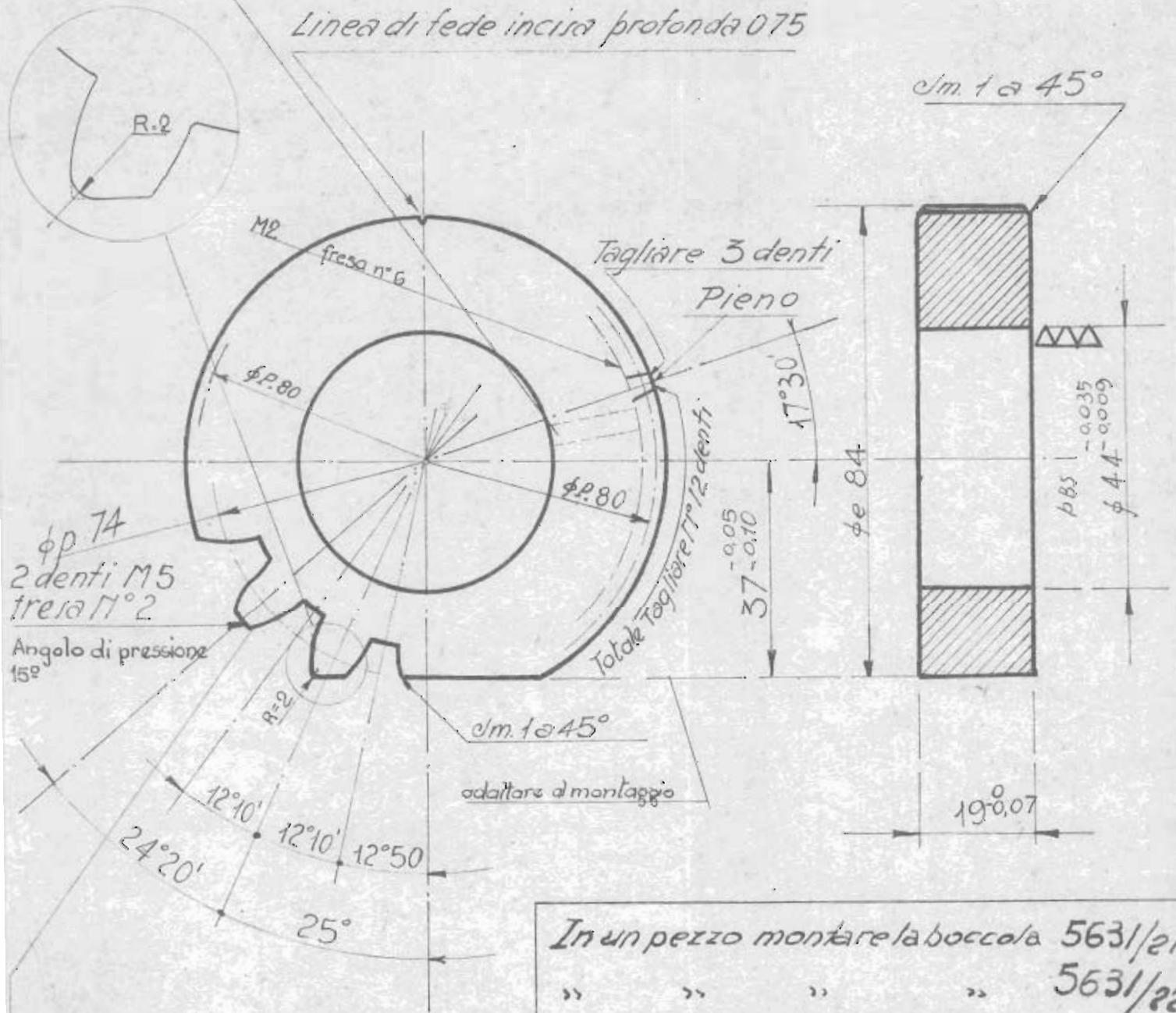
Materiale: Acciaio

Scala 1:1



Montare la boccola e praticare il foro $\phi 2.5$ passante, per lubrificazione.

Linea di fede incisa profonda 0.75



In un pezzo montare la boccola 5631/21
 " " " " 5631/22

Indurire i denti